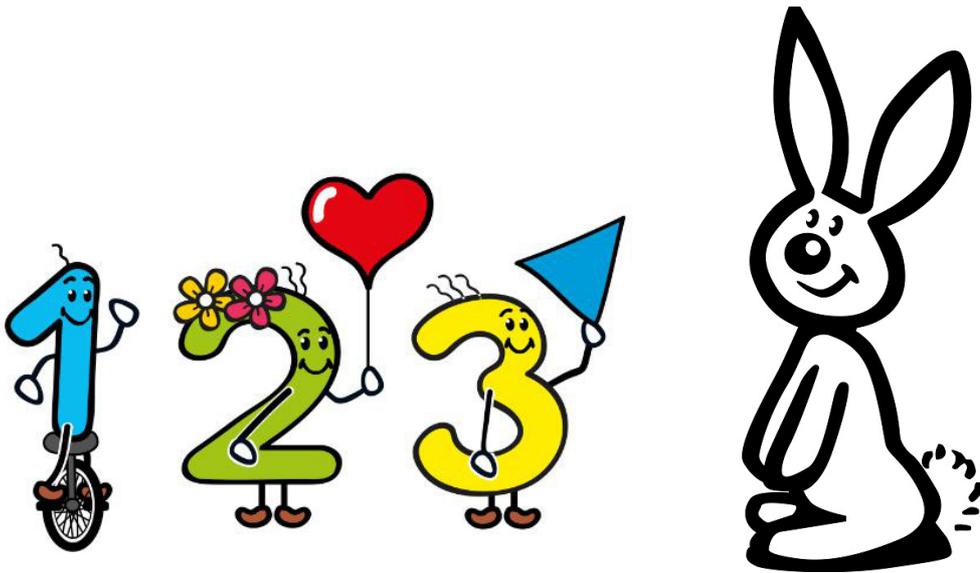


Ostereiersuche im Zahlenland

Spiele für zwei bis vier Spieler im Haus oder im Freien



Ihr braucht:

- gemalte (Malvorlage anbei) oder gebastelte oder echte Osternester mit Ostereiern: je ein Nest mit einem Ei, zwei Eiern, drei Eiern, vier Eiern und fünf Eiern (insgesamt 15 Eier in fünf Nestern)
- ein Spielwürfel



SPIEL 1: Eiersuche im Entenland

Einführung

Es ist Osterzeit im Entenland und die Kinder suchen Ostereier. Doch auch der Fuchs vom Entenland möchte die Eier finden, um sie zu fressen. Noch schläft der Fuchs. Schaffst du es, alle Ostereier einzusammeln, bevor der Fuchs aufwacht?

Rollen:

- Das Kind (oder mehrere Kinder als ein Team)
- Der Fuchs, gespielt von einem Kind oder einem Erwachsenen

Anleitung

Der Fuchs (gespielt von einem Kind oder einem Erwachsenen) macht die Augen zu. Er schläft. Das Kind versteckt die drei Osternester in der nahen Umgebung (im Wohnzimmer oder draußen). Liebes Kind, merk dir gut, wo du die Nester versteckt hast!

Jetzt darf das Kind würfeln. Die gewürfelte Zahl bedeutet:

- **1, 2, 3, 4 oder 5:** Du darfst das jeweilige Zahlen-Osternest suchen und bei euch auf den Tisch legen. Es ist in Sicherheit vor dem Fuchs. Beispiel: Würfelst du eine Zwei, holst du das Zweier-Nest mit den zwei Eiern. Wichtig: Laufe direkt zum richtigen Nest. Bist du zum Nest einer anderen Zahl gelaufen, darfst du keine Eier einsammeln. Dann würfelst du erneut.
- **6:** Die Sechs ist die „Fuchs-Zahl“ in diesem Spiel. Wenn du sie würfelst, wacht der Fuchs langsam auf:
 - Würfelst du das erste Mal eine Sechs, macht der Fuchs die Augen auf. Er schaut dir ab sofort zu, wie du würfelst und was du machst.
 - Würfelst du das zweite Mal eine Sechs, steht der Fuchs auf.
 - Würfelst du das dritte Mal eine Sechs, läuft der Fuchs los und holt sich alle Osternester, die er finden kann. Dann hast du es leider nicht geschafft, alle Ostereier einzusammeln.



Du würfelst immer wieder, bis du alle fünf Osternester gesammelt hast oder der Fuchs die Nester geplündert hat. Hast du eine Zahl gewürfelt, deren Nest du schon geholt hast, würfle nochmal. Seid ihr mehrere Kinder, versteckt die Osternester gemeinsam und wechselt euch beim Würfeln ab.

Hast du es geschafft, alle drei Osternester vor dem Fuchs zu retten?

Natürlich könnt ihr die Rollen tauschen und eigene Regeln erfinden. Viel Spaß!

Spiel 2: Eiersuche in den Zahlenländern

Spielidee

Es ist Ostern in den Zahlenländern und die Kinder möchten Ostereier suchen. Doch die Osterhasen passen genau auf: im Fünferland dürfen nur fünf Ostereier gesammelt werden, im Sechserland sechs, im Siebenerland sieben, im Achterland acht und im Zehnerland zehn Ostereier. Schafft es der Eiersucher, die richtige Anzahl an Eiern zu sammeln?

Rollen:

- **Der Eiersucher** (abgekürzt für „Die Eiersucherin oder der Eiersucher“ und stellvertretend für ein Kind oder einen Erwachsenen oder ein Team aus mehreren Personen)
- **Der Osterhase**, gespielt von einem Kind oder einem Erwachsenen

Anleitung: Eiersuche im Fünferland

Die Aufgabe an den Eiersucher im Fünferland lautet: Sammle fünf Ostereier!

Der Eiersucher schließt die Augen. Jetzt versteckt der Osterhase die fünf Ostereier in der nahen Umgebung (im Zimmer oder draußen). Die Verstecke sollten nicht zu schwierig sein. Der Eiersucher öffnet die Augen und würfelt.

Die gewürfelte Zahl bedeutet:

- **1 bis 5:** Suche das jeweilige Zahlen-Nest! Beispiel: Hat der Eiersucher eine Drei gewürfelt, sucht er das Dreier-Nest. Er darf nur bei einem einzigen Nest nachschauen:
 - Ist es das richtige Zahlen-Nest, darf (und muss) er das Nest einsammeln und mitnehmen. Wie viele Eier hat er jetzt?
 - 5: Der Eiersucher hat die Aufgabe gelöst und das Spiel ist vorbei!
 - Weniger als 5: Wie viele Eier fehlen noch, damit er fünf hat? Wenn der Eiersucher nicht weiß, wo das fehlende Zahlen-Nest ist, würfelt er erneut (Er darf nicht raten und in andere Nester schauen). Wenn er weiß, wo das fehlende Zahlen-Nest ist, holt er dieses Nest sofort, ohne zu würfeln. Hat der Eiersucher jetzt in den zwei Nestern zusammen fünf Eier, ist die Aufgabe gelöst!
 - Mehr als 5: Der Eiersucher hat zu viele Eier gesammelt! Jetzt kommt der **Osterhase** und versteckt alle gesammelten Nester



wieder an neuen Orten. Dabei schließt der Eiersucher die Augen, damit er die neuen Verstecke nicht kennt. Danach würfelt er weiter.

- Ist es nicht das richtige Zahlen-Nest, lässt der Eiersucher dieses Nest liegen. Er sollte sich jedoch merken, welcher Zahl dieses Nest gehört. (Der Eiersucher darf auch absichtlich nicht zum richtigen Zahlen-Nest gehen, um dafür ein anderes, neues Zahlen-Nest zu entdecken.)



- **6:** Würfelt der Eiersucher eine Sechs, kommt der **Osterhase** und versteckt alle gesammelten Osternester wieder an neuen Orten. Dabei schließt der Eiersucher die Augen, damit er die neuen Verstecke nicht kennt. Danach würfelt er weiter.

Der Eiersucher würfelt solange bis er die Aufgabe erfüllt hat. Seid ihr mehrere Kinder, spielt ihr als Team und wechselt euch mit dem Würfeln ab. Natürlich könnt ihr die Rollen tauschen oder eigene Regeln erfinden.

Spielt dieses Spiel auch in einem größeren Zahlenland!

Beispiel: Die Aufgabe im Sechserland lautet: Sammle sechs Ostereier! Der Eiersucher braucht dafür entweder das Fünfer- und das Einer-Nest oder das Vierer- und das Zweier-Nest oder das Dreier-, Zweier- und das Einer-Nest. Viel Spaß!

